

Magikompendium for Stormlaiv

Om magien i Krameika



"The world is full of magic things, patiently waiting for our senses to grow sharper."
— W.B. Yeats

Definisjon av magi

"Magi, ord og handlinger av mer eller mindre utpreget rituell art som tar sikte på en umiddelbar (overnaturlig) påvirkning av naturfenomener (f.eks. regn), dyr eller mennesker, deres eiendeler eller livsgrunnlag. Magiske handlinger kan utføres åpenlyst og med samfunnets godkjennelse (hvit magi) eller i det skjulte og med destruktive hensikter (svart magi). Videre kan magiske ord og handlinger tenkes å virke automatisk, ved sin iboende kraft, eller det forutsettes at bestemte guddommer eller åndevesener utretter det resultat man ønsker, og at magikerens rolle er å påkalle, eventuelt betvinge disse vesener." snl.no/magi

Oversikt over kjente magiformer

Ritualmagi

- Åndemagi
- Elementmagi
- Runemagi

Kraftmagi

- Energimagi
- Urtemagi
- Alkymi

Kanaliseringsmagi

- Prestemagi
- Demonologi

Det kan finnes ukjente magiformer og blandingformer som ikke tas opp i dette dokumentet. Dette er ment som en generell innføring om magi.

Ritualmagi

Ritualmagi krever kunnskap om og evner til å gjennomføre ritualer. Ritualene har forskjellige former og gjennomføringen, felles for dem alle er at de tar tid å sette opp, de må settes opp på korrekt måte og følger et visst felles system. Renselse, opptegning/påkalling, binding og aktivering.

Åndemagi

Åndemagikeren påkaller ånder ved å sette opp magiske sirkler og deretter påkalle dem ved hjelp av navn og kraft. Avtaler inngås og tjenester kjøpes. Det kan være så mange deltagere man ønsker ved et rituale og det går an å påkalle flere ånder på samme tid, men det er skummelt å forhandle med mer enn en ånd om gangen. Åndene er alltid på jakt etter en fluktmulighet, og ritualet må være helt tett for at det skal gå bra. Det kreves stor magisk styrke og kompetanse for å håndtere de større åndene. De er smarte og utspekulerte og et lite smutthull i forsvaret mot dem er som en åpen invitasjon.

Elementmagi

Elementmagi kaller opp jordens iboende krefter i ritualer. De påkaller ikke ånder, og kan således ikke oppnå like stor presisjon som åndemagi. Det er allikevel kraftfulle ritualer for kyndige utøvere og regnes som "hvit" magi. Dette fordi de ikke betvinger noe med viljen sin, men bare utnytter den kraft som Adena alt har gitt til verden.

Runemagi

Runemagi befinner seg i en gråsone. Ved å skrive opp magiske ord på en flate i en bestemt form og på en bestemt måte, så kan runemagikeren få til mye rart. Runemagikeren bruker runer som har bestemte navn. Noen påstår at dette er åndenavn og at runemagi dermed er svart magi. Andre mener at dette er kun påkalling av en bestemt type energi som er iboende i skaperverket og dermed at dette er en form for elementmagi.

Kraftmagi

Energimagi

Magi som henter kraften til endringen ut av magikerens egen energireserve. Evnen er medfødt, teknikken og styrken kan øves opp. Dette er det mange forbinder med magikere. De fleste magikere trenger et fokus for kraften, f.eks ord, en stav eller en amulett. Det er ikke fokuset de bruker som har kraft, det er magikerens egen kraft som kastes ut gjennom fokuset.

Urtemagi

Urtemagi henter kraft fra planterens iboende energi. Alle planter har en bestemt type kraft i seg. Denne magien kan høstes av personer som har denne evnen. Ved å lage buketter, koke urtebrygg og knuse til pulver, kan man med ulike kombinasjoner og tilberedninger oppnå ulike effekter.

Planter kan bli mer magisk potente ved at de blir dyrket og høstet til rett tid og på rett måte.

Alkymi

Alkymi henter kraften ut fra metaller, steiner og kjemiske blandinger. Ved å sette dem sammen på riktig måte kan man hente ut kraften som er iboende i dem og omforme dem til andre ting. Å lage gull er alle alkymisters mål, men de kan lage utallige andre ting. Gifter, amuletter og magiske legeringer er blant tingene man kan nevne.

Kanaliseringsmagi

Prestemagi

Prester har evnen til å kanalisere kraften fra deres gud. Hvor stor kraft de kan kanalisere fra gudene kommer an på den enkeltes prest konduktive evner. Noen kan formidle mye kraft, andre mindre. Denne evnen kan også trenes opp til en viss grad. Og teknikken kan forbedres slik evnen blir mer kostnadseffektiv. Eldre prester kanaliserer mer presist enn yngre prester.

Demonologi

Noen personer lar en ånd eller en demon virke gjennom seg. Dette fungerer på samme måte som prestemagi. Faren ved dette er at det lett kan gå over i en besettelse. Demonologer kan gjøre ufattelig kraftig magi, og siden de ikke får opplæring på samme måter som prester, står de i større fare for å slippe gjennom for mye kraft på en gang og kan brenne seg selv opp. Det sier seg også selv at åndene og demonene har alltid en egen agenda og vil ikke demonologens beste når de låner ut kraften.

Fra tidligere kompendium om generell magi.

En heks er en person som utfører en bestemt type ritualmagi og åndemagi. En heks bruker kraften i urter og naturen til å kanalisere sine krefter. Hun kan kalle på ånder og inngå magiske avtaler for å oppnå det hun vil.

En heks kan kaste en forbannelse, men om den ikke er forberedt på forhånd og backet opp av ritualer eller avtaler med ånder, så kan hun ikke være sikker på om den fungerer. Forbannelser er stort sett den eneste umiddelbare magien hekser har.

En runemagiker er nokså lik en heks. De bruker runer til å fokusere magien sin. De kan kaste ferdig forberedte runer på kun kort tid. Forskjellene mellom runemagikere og hekser er at runemagikerne tapper sin egen kraft og legger inn i runene, mens heksene tapper kraften fra andre kilder.

En magiker har et internt magisk reservoar som han/hun bruker til å kaste magi. Magikere kan til en viss grad lagre denne magien i gjenstander, men siden den da er ute av kroppen så vil magien svinne hen over tid. Mange magikere går i allianse med runemagikere for å lage

gjenstander som kan brukes som reservoar for magien.

Elementister bruker kombinasjoner av elementer for å hente ut krefter. Litt som heksenes naturmagi, men de gjør ikke ritualer med ånder. De kombinerer visse elementer for å få en effekt, dette er ikke kraftig magi, men kan allikevel, når de finner de rette kombinasjonene, være spektakulært.(Alkymi kan være en form for elementmagi.)

Noen få sjeldne elementmagikere er så bundet til ett element at de er knyttet til det som prester til sin gud.(Slike elementmagikere inngår ofte samarbeid med elementmagikere av andre elementer.) Det kan for andre virke som de plukker magien ut av tynne luften, men elementet må være til stede i omgivelsene omkring dem. En vannelementist vil få problemer med å finne vann i ørkenen. Et ildelement vil få problemer med å kalle ild under et regnskyll.

En prest får sin kraft fra gudene. Han eller hun har evner til å tappe inn i gudenes gaver om de lever etter budet fra sin gud . Prester som går imot sin gud kan miste alle sine krefter.

En åndemaner er en magiker, som gjør ritualer og inngår avtaler med ånder. Slike avtaler innebærer alltid et i offer, men i motsetning til heksene, kan de ikke hente ut magi av naturen og må ta den fra seg selv.

Åndemagi deles av utøverne inn i hvit og svart magi. Der hvit magi er når offeret er gitt frivillig, og som regel uten å skade andre.. Av typen gaver i form av urter, gjenstander, enkle tjenester og egen kraft. Formålet må også være godt. Det vil si at det ikke skader noen andre. Som å finne et tapt barn, helbrede en syk person og lignende.

Svart magi er når offeret er ting som er ulovlig oppnådd, eller et liv. Å ofre sjeler til ånder regnes som svart magi. Og om formålet er å oppnå noe som skader andre, regnes det også som svart magi.

Utenforstående dømmer som regel all åndemagi som ondskap.